

E-COMMERCE PADA BUTIK PRINCESS COLLECTION PRINGSEWU DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI PHP

Novita Andriyani

Jurusan Manajemen Informatika STMIK Pringsewu Lampung

Jl. Wisma Rini No. 09 pringsewu Lampung

Telp. (0729) 22240 website: www.stmikpringsewu.ac.id

E-mail : novitaandriyani93@ymail.com

ABSTRAK

Teknologi Informasi semakin pesat berkembang waktu demi waktu mampu merubah dunia usaha, terutama dalam usaha pemasaran secara online untuk media promosi. Dengan menggunakan informasi penjualan online menjadi pilihan karena kita tidak perlu repot-repot datang langsung ke pusat perbelanjaan, Pelelangan, maupun pasar tradisional. Aplikasi e-commerce dan internet adalah salah satunya sebagai sarana promosi, komunikasi dan interaksi dengan masyarakat, masyarakat juga di mudahkan dalam hal mendapatkan informasi. Nilai ekonomis merupakan salah satu pilihan masyarakat dalam melakukan pembelian dan bertransaksi.

Butik Princess Collection Merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan pakaian secara grosir maupun retail. Tujuan dari web ini adalah untuk menghasilkan suatu rancangan situs web yang dapat membantu meningkatkan efisiensi penyampaian informasi yang dibutuhkan oleh konsumen. Dalam merancang suatu sistem informasi e-commerce penjualan barang yang berbasis web yang menggunakan basis data sehingga mempermudah dan mempercepat proses transaksi penjualan pada Butik Princess Collection Metode penulisan yang digunakan adalah dengan bahasa pemrograman PHP dan untuk data menggunakan My SQL. aplikasi ini dapat membantu memasarkan produk dan memberikan segala informasi tentang barang yang tersedia melalui media internet.

Kata Kunci : E-commerce, PHP, Aplikasi, website, Sistem informasi.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan di bidang teknologi, komputer, dan telekomunikasi mendukung perkembangan teknologi *internet*. Dengan *internet* pelaku bisnis tidak lagi mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi apapun, untuk menunjang aktivitas bisnisnya, bahkan sekarang cenderung dapat diperoleh berbagai macam informasi, sehingga informasi harus disaring untuk mendapatkan informasi yang tepat dan relevan.

Butik Princess Collection merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan dengan menggunakan *internet* dalam pemasarannya. dengan menyediakan pakaian Dengan demikian karena perusahaan ini masih menggunakan sistem manual sehingga membutuhkan pengolahan data berbasis web agar dapat luas dalam hal pemasarannya.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengambil judul tentang “ E-Commerce Pada Butik Princess Collection Pringsewu Dengan Menggunakan Aplikasi PHP ”. Diharapkan sistem yang digunakan dapat mempermudah para konsumen dalam memenuhi kebutuhan pakaianya sehingga pemasarannya pun semakin luas dan menambah penghasilan pada perusahaan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas maka dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu :

- a. Bagaimana cara untuk mempermudah pelaku usaha untuk mempromosikan butik Princess Collection
- b. Bagaimana cara untuk mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung ke tempatnya.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan website Butik Princess Collection maka akan dilakukan beberapa batasan masalah yaitu:

- a. Rancangan sistem informasi yang menyajikan jenis produk, kualitas barang, pembelian dan pemesanan kemudian tertera contact person dan No. Rek yang digunakan.
- b. Rancangan ini menggunakan program aplikasi PHP

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan website pada Butik Princess Collection antara lain:

- a. Penulis dapat meningkatkan kemampuan dalam membuat program dan perancangan sistem.
- b. Bagi Umum dan Butik Princess Collection Dengan penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat dan kemudahan dalam mengakses layanan informasi yang efisien, dan ter *update* kepada masyarakat luas dan Butik Princess Collection dalam mempromosikan usahanya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian adalah sebagai sarana untuk menambah pengalaman dan pengetahuan kepada penulis, dan untuk memberikan suatu kemudahan dalam segala proses yang berhubungan dengan pemasaran Butik Princess Collection.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Menurut Jogiyanto (2009:34), “sistem dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen”.

Menurut Jimmy L.Goal (2008:9), “sistem adalah hubungan satu unit dengan unit-unit lainnya yang saling berhubungan satu sama lainnya dan yang tidak dapat dipisahkan serta menuju satu kesatuan dalam rangka mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Apabila suatu unit macet atau terganggu, unit lainnya pun akan terganggu untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan tersebut”.

Menurut Sutarman (2009:5), “sistem adalah kumpulan elemen yang saling

berhubungan dan saling berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama”.

Dari berbagai pendapat oleh para ahli mengenai system, maka penulis menyimpulkan bahwa system adalah “kumpulan elmen-elmen yang saling berinteraksi dan dengan adanya pendekatan prosedur dan komponen satu unit dengan unit-unit lainnya yang tidak dapat dipisahkan maka system akan dapat mencapai sebuah tujuan yang diinginkan oleh si pembuat system, dan jika satu komponen saja itu hilang maka system tidak dapat berjalan dengan sempurna”.

2.2 Informasi

Menurut Jogiyanto, H.M (2008:8) Informasi adalah data yang diolah menjadi suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

Dari pendapat para ahli diatas maka penulis dapat menyimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi suatu bentuk yang berguna atau diolah sehingga dapat meningkatkan pengetahuan seseorang ketika data tersebut telah menjadi sebuah informasi.

2.3 Sistem Informasi

Menurut Kenneth C.Laudon dan Jane P Laudon (2008) dalam jurnal Farida Nur Aini (2011) Sistem informasi didefinisikan secara teknis sebagai sekumpulan komponen yang selalu berhubungan, mengumpulkan, atau mendapatkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi.

Penulis dapat menyimpulkan dari berbagai pendapat para ahli mengenai system informasi adalah sekumpulan komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lain, sehingga dapat menyajikan sebuah informasi yang bermanfaat bagi penerimanya.

2.4 Aplikasi

Pengertian aplikasi menurut Dhanta (2009:32), aplikasi adalah software yang dibuat oleh suatu

untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya microsoft Word, microsoft excel.

Menurut (Pressman, 2010:9) software aplikasi adalah aplikasi yang berdiri sendiri untuk memecahkan aplikasi bisnis yang spesifik. Dalam hal aplikasi pemrosesan bisnis konvensional, software aplikasi digunakan untuk mengontrol fungsi bisnis dalam waktu nyata.

2.5 Website

Website adalah salah satu alat penunjang, sebagai media untuk mendapatkan informasi dan promosi di dunia internet. Profil butik, produk, berita terkini dan semua hal mengenai Butik Princess Collection dapat diakses melalui website ini

2.6 PHP

Bahasa pemrograman yang di gunakan dalam aplikasi ini salah satunya adalah PHP. PHP atau Hypertext Preprocessor adalah sebuah server-side embedded script language artinya sintaks - sintaks dan perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan oleh server tetapi disertakan pada halaman HTML biasa (materi PHP 2009) dalam jurnal Emi Ratna Setiani, Jajang Kusnendar, Eka Widhi Yunarso, 2010)

Dari berbagai pendapat diatas maka penulis menyimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang berbasis server, dimana perintah yang diberikan baik itu file dan seluruh prosesnya sepenuhnya dijalankan oleh server, kemudian hasilnya yang dikirimkan kepada klien.

2.7 Butik Princess Collection

Butik Princess Collection adalah sebuah toko yang terletak di Jalan Raya Margodadi Kabupaten Pringsewu dengan menyediakan berbagai macam pakaian Wanita, Laki-laki maupun anak-anak yang sedang dalam masa perkembangan baik dalam pemasarannya maupun system penjualannya, oleh karena itu pemilik ingin mempunyai sebuah system yang dapat membantu dalam proses pejualan pada Butik Princess Collection.

2.8 E-Commerce Pada Butik Princess Collection Pringsewu

E-commerce pada Butik Princess Collection adalah sebuah system aplikasi yang dapat membantu promosi Butik melalui

website, sehingga pemasaran atau promosi Butik Princess Collection jangkauannya lebih luas, sehingga dapat meningkatkan omset dan penjualan pada Butik Princess Collection.

2.9 E-Commerce

Elektronik commerce (E-Commerce) atau perdagangan lewat elektronik adalah perdagangan yang dilakukan dengan memanfaatkan jaringan telekomunikasi terutama internet. Internet memungkinkan orang atau organisasi yang berada pada jarak yang jauh dapat saling berkomunikasi dengan biaya yang murah. Hal ini kemudian dimanfaatkan untuk melakukan transaksi perdagangan. (Rahmat HM, 2010:14)

Elektronik commerce disebut juga sebagai e-commerce, merupakan sebuah transaksi pembelian dan penjualan baik produk barang atau jasa melalui sistem elektronik seperti internet dan jaringan komputer lainnya. (Andi,2009:1) (Jurnal Electronic Commerce Pada Batik Tulis Tengah Sawah Ngadirojo)

3. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

3.1.1 Observasi

Observasi adalah suatu proses yang komplek yang disengaja dan dilakukan secara sistematis terencana,terarah,pada suatu tujuan dengan mengamati dan mencakup fenomena satu atau sekelompok orang dalam kompleks kehidupan sehari-hari untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan untuk melanjutkan penelitian.

3.1.2 Interview

Interview adalah metode pengumpulan data dengan jalan tanya jawab lisan secara sepihak yang dikerjakan secara sistematis dan berlandaskan pada tujuan penelitian.

3.1.3 Eksperimen (Percobaan)

Eksperimen adalah suatu percobaan atau serangkaian percobaan pada sebuah proses atau system yang dilakukan untuk mengecek atau menyalahkan hipotesis atau mengenali hubungan sebab akibat antara gejala untuk memastikan bahwa penelitian yang dilakukan sudah sesuai dengan harapan.

3.2 Metode Pengembangan System

3.2.1 SDLC

System Development Life Cycle (SDLC) Metodologi pengembangan system informasi berarti suatu metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan system informasi berbasis komputer. Metode yang paling umum digunakan adalah SDLC (*System Development life Cycle*) Metode SDLC menggunakan pendekatan system air terjun (*Water Fall Aproach*) yang menggunakan beberapa tahapan dalam mengembangkan sitem.

SDLC juga merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak, yang terdiri dari tahap-tahap: rencana, analisis , desain , implementasi, uji coba dan pengelolaan.



Gambar 1. struktur SDLC

3.3 Perancangan

Perencanaan Sistem (*Sistem Planning*)

Adalah tahapan awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan-kebutuhan sumberdaya seperti perangkat fisik, manusia, metode (Teknik dan operasi) dan anggaran yang sifatnya masih umum.

Tahapan ini akan diterapkan pada sistem yang akan dibuat untuk system pada Butik Princess Collection.

3.4 Analisis

Tahapan Analisis Sistem

Adalah tahapan penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru/ diperbaharui.

Kegiatannya:

- a. Identifikasi masalah
- b. Mengorganisasikan team proyek
- c. Mendefinisikan kebutuhan informasi
- d. Mendefinisikan kriteria kinerja sistem

3.4.1 Analisis Hardware

1. Processor : Minimal Pentium 4 3 Ghz 64 bit, Rekomendasi Xeon, 64 bit
2. RAM/Memory : Minimal 4 GB, rekomendasi 8 GB
3. Harddisk : Double Harddisk, SATA/SCSI/SAS, H/W RAID atau S/W
4. Gunakan RAID hardware jika ada, skema minimum adalah RAID 1/mirror disk,
5. Dengan opsi RAID-5 jika jumlah harddisk >=3
6. Network : Dual Network Card Gigabit
7. Bandwidth : Minimal 128 Kbps dedicated
8. UPS dan Stabiliser
9. Keyboard + Mouse Simbadda

3.4.2 Analisis Software

1. Minimal Windows Xp Profesional
2. Bandwith Manager
3. Anti Virus (smadav, Avira,)
4. Anti Spyware
5. Design Tool (Photoshop, Corel draw, ACDsee)
6. Browsing Tool (IE, Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome)
7. Chatting Tool (MSN, Yahoo Messenger, ICQ, Skype)
8. Software Pendukung (WinRar, Adobe Reader, OpenOffice)
9. Database Tool (SQL Server)
10. Macromedia Dreamweaver 8, XAMPP

3.4.3 Desain

Tahap Desain Sistem

Adalah tahapan setelah analisis sistem yang menetapkan proses dari data yang dibutuhkan dan sistem baru.

Langkah-langkah:

- a. Menyiapkan rancangan sistem yang rinci
- b. Mengidentifikasi berbagai alternative konfigurasi system
- c. Mengevaluasi berbagai alternative konfigurasi sistem.
- d. Memilih konfigurasi terbaik.
- e. Menyiapkan usulan inflementasi
- f. Menyetujui/ menolak penerapan sistem.

Pada tahap ini kegiatan dilakukan secara bertahap yang me

bagian penting yaitu struktur data, struktur sistem, detail prosedur dan karakteristik antarmuka pemakai, desain yang baik dan nyaman akan membuat user senang mengunjungi dan nyaman dalam mencari sebuah informasi.

3.5 Kode

Pada tahap ini kode-kode program yang dimengerti oleh komputer dituliskan guna untuk membangun sebuah sistem yang nantinya akan digunakan guna keperluan Bimbingan Belajar Nurul Fikri.

3.5.1 Kode PHP

```
<?php
$hostname_koneksi = "localhost";
$databse_koneksi = "psb";
$username_koneksi = "root";
$password_koneksi = "root";
$koneksi = mysql_pconnect($hostname_koneksi,$username_koneksi,
$password_koneksi) or trigger_error(mysql_error().E_USER_ERROR);
?>

<?
$query = "SELECT * FROM pendaftaran";
$hasil = mysql_query($query);

while ($data=mysql_fetch_array($hasil))
{
    $no++;
    $line =
    $line.$no."\t".$data['Nomor Pendaftaran']."\t".$data['Nama Lengkap
    ']."\t".$data['Asal_Sekolah']."\t".$data['Jumlah_Angka']."\t\n";
}

$data = "No \t Nomor Pendaftaran \t Nama Siswa \t Asal Sekolah \t
Jumlah Nilai \t\n" . $line ;

header("Content-type: application/x-msdownload");
header("Content-Disposition: attachment; filename=psb.xls");
header("Pragma: no-cache");
header("Expires: 0");
print "$header\n$data";
?>

$query = "SELECT *
FROM pendaftaran, diterima
WHERE pendaftaran.Nomor_Pendaftaran =
diterima.Nomor_Pendaftaran
AND diterima.NIS = diterima.NIS ORDER BY
diterima.Kelas ASC LIMIT 50000, $dataPerPage";
$hasil = mysql_query($query);

<?
echo mysql_insert_id();
?>
```

3.6 Implementasi

setelah kode selesai ditulis, selanjutnya adalah uji coba sistem dengan menggunakan data seperti di lingkungan aslinya tetapi tidak menggunakan data sebenarnya, hanya untuk sekedar uji coba kelayakan sistem.

Fase ini merupakan fase inti dari fase-fase yang lainnya, dimana pada fase ini tim proyek akan melakukan pembangunan dan verifikasi system informasi yang dibangun sesuai dengan scope yang sudah ditentukan pada fase sebelumnya. Pada beberapa proyek pengembangan system informasi, fase ini adalah fase yang menghabiskan biaya paling banyak dibanding fase sebelumnya.

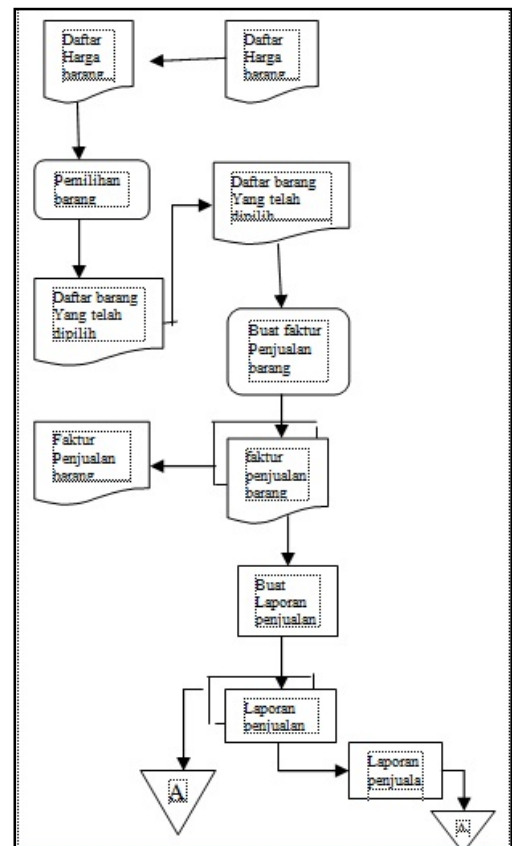
3.7 Perawatan

Poses ini dilakukan setelah sistem digunakan oleh user, perubahan atau perbaikan akan dilakukan jika terdapat kesalahan, oleh karena itu sistem harus disesuaikan lagi untuk menampung perubahan kebutuhan.

3.8 Analisis System Berjalan

System yang saat ini sedang digunakan oleh Butik Princess Collection adalah system manual yaitu :

- Konsumen harus datang kebutik untuk membeli dan melihat produk.
- Konsumen harus datang ke butik untuk mengetahui informasi-informasi terupdate tentang Butik Princess Collection.



Gambar 2. Analisis Sistem Berjalan

3.9 Analisis system yang diusulkan

System yang diusulkan adalah dalam pembuatan E-commerce pada Butik Princess Collection. Maksud usulan ini adalah agar para konsumen yang ingin mendapatkan informasi produk di atau didalam w

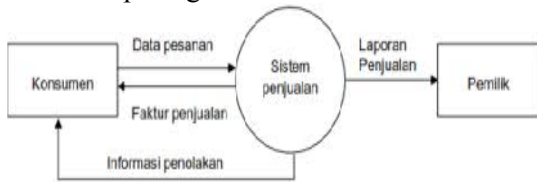
mengunjungi website Butik Princess Collection, sehingga dalam pempromosiannya dapat lebih mudah dijangkau oleh masyarakat luas dan diharapkan dapat meningkatkan omset penjualan pada Butik tersebut.

4. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada dasarnya perancangan halaman web ini digunakan dalam membuat sebuah antar muka (interface) yang akan mewakili tampilan dari website yang akan dibuat. Adapun tahap dalam proses tersebut adalah sebagai berikut :

4.1 Diagram Konteks

Pemasaran online ini merupakan aplikasi client server yang menggunakan media internet, agar dapat berjalan dengan baik maka perlunya Diagram Konteks yang dapat di lihat pada gambar berikut :



Gambar 3. gambar diagram konteks

4.2 DFD (Data Flow Diagram)



Gambar 4. DFD (Data Flow Diagram)

4.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

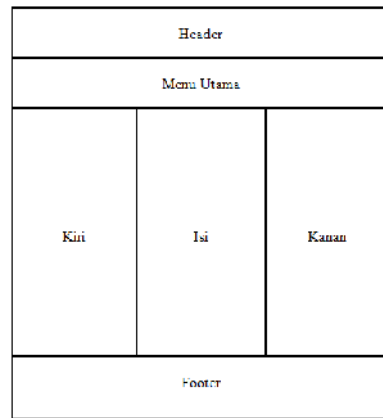
Dalam perancangan ERD dipakai untuk mnggambarkan hubungan antara entitas dalam program yang akan dibuat dapat dilihat pada gambar DFD berikut ini :



Gambar 5. ERD (Entity Realionship Diagram)

4.4 Rancangan Struktur Web

4.4.1 Rancangan Menu Utama



Gambar 6. Rancangan Menu Utama

4.4.2 Rancangan Halaman Login



Gambar 7. Rancangan halaman login

4.5 IMPLEMENTASI

4.5.1 Halaman Beranda

Merupakan halaman utama yang berisi tentang informasi informasi umum dimana setiap pengguna sistem secara otomatis akan memasuki halaman ini saat pertama kali membuka sistem ini.

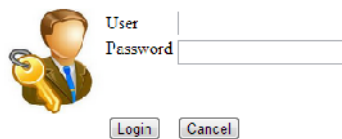


Gambar 8. Halaman profil

4.5.2 Halaman Login

Merupakan tampilan halaman pengguna administrator yang mempunyai hak akses terhadap pengolahan data dengan memasukan User dan Password sesuai dengan ketentuan pengguna administrator.

...: **Login Administrator** :...



Gambar 9. Halman login

5. PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penguji sistem yang telah dibuat, penyusun dapat mengambil beberapa kesimpulan, antara lain:

- Aplikasi e-commerce Butik Princess Collection telah memiliki berbagai fasilitas yang mempermudah konsumen dalam transaksi.
- Dengan web E-commerce jangkauan untuk pemasaran dan minat pembeli lebih luas.
- Memudahkan konsumen dalam berbelanja tanpa harus datang ke tempat penjual langsung cukup dengan cara online kapan saja dan dimana saja.

6. SARAN

Penerapan aplikasi E-commerce pada Butik Princess Collection perlu di evaluasi secara terus menerus sehingga dapat diketahui bagian-bagian yang tidak berjalan secara optimal, sehingga dapat meningkatkan mutu dalam hal pelayanan.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi (2009) Pengertian E-Commerce pada Batik tulis tengah sawah ngadirojo.
- Azwar Syarif (2009) dengan jurnal Perancangan system informasi berbasis web dengan menggunakan PHP & MYSQL.
- Dhenta (2010) Pengertian Aplikasi Emi Ratna Setiani, Jajang Kusnendar, Eka
- Widhi Yunarso, (2010) dengan jurnal Sistem Informasi Pendapatn Daerah. Farida.
- Jimmy L.Goal (2008) Pengertian Sistem.
- Jogianto, Pengertian Sistem (2009)
- Kadir, Abdul. membuat aplikasi web dengan php dan database mysql. yogyakarta: andi, (2009).
- Kenneth C.Laudon dan Jane P Laudon (2008).
Management Information System Managing The Digital Farm. SalembaEmpat. Jakarta.
- Pada Butik Asih Pertiwi Krui Pesisir Barat. Pertiwi Asih (2012) Pembuatan E-Commerce.
- Pertiwi Desta,Restu (2012) dengan jurnal E-commerce pada toko Boneka Nufus Berbasis Web.
- Pressman (2009) Pengertian Aplikasi
- Purwoto (2012) Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Online Pada Bimbingan Belajar Nurul Fikri Cabang Pringsewu.

